設計思考與教育-電影欣賞

系級:食品科學系3A 姓名:劉雨雯 學號:B10836026

欣賞這部設計思考的紀錄片後，我了解設計思考的起源，是區隔他人對設計表面的思考與背後的思維，先思考再動手做。然而我們置身在物質的時代，設計是一種要實際參與的活動，沒有參與整體歷程，我想，的確很難對設計產生熱情的花火。不僅如此，設計是希望從改進的事物中，接著實際動手去改善與創新，由發現問題再到開始質疑，從設計的討論角度來判斷真正問題的所在。

影片中設計師說:「要先有想法，才會有很多想法」。尤其修習這門「設計思考與教育」後，這句話更加深得我心，設計與思考兩者是相輔相成，並非需要一直等到盡善盡美，更不介意犯錯和想錯，我認為只要有想法、有建議，過程中都是可以使我們不斷的向前進步。

其中2003年出現的Skype，套用設計思考與自身的營運模式，成為全球最大的國際電信商。企業常注重損益表、現金流量表，卻忽略了物質背後的思考意義，而Skype國際大廠卻以設計思考模式跳脫出原有的框架，以至於目前達到市佔率13%最終脫穎而出。

最後我認為，設計思考是需要給自己天馬行空的自由，不要被現有的局勢給拘束，才能有好的想法，蹦出新的火花。設計思考並非唯一的權威，我覺得可以透過設計來和世界對話，讓設計發揮影響力，願意敞開心胸去創新與改變，將會帶來我們意想不到的結果與收穫！